

Divine Duel otrzyma kolejną betę. Immersion Games zaprezentowało zwiastun alternatywnego trybu rozgrywki

Immersion Games, notowany na NewConnect producent gier VR, przedstawia kolejne szczegóły swojej nadchodzącej gry VR – Divine Duel. Pojedynkowa gra w technologii wirtualnej rzeczywistości otrzymała nowy trailer przedstawiający różnice pomiędzy dwoma trybami gry dostępnymi w momencie premiery. Producent zapowiedział także kolejny beta playtest, tym razem dla użytkowników gogli VR z rodziny Quest.

- Zwiększenie liczby trybów gry w naszej najnowszej produkcji pozwoli dodatkowo usprawnić jej i tak już wysoką regrywalność. Draft oferuje tę samą jakość pojedynków co klasyczny tryb zabawy, ale z ciekawą zmianą formuły, która spodoba się wszystkim tym, którzy lubią odrobinę pogłówkować - mówi Bartosz Rosłoński, prezes zarządu Immersion Games.

Divine Duel to energiczna gra akcji, w której gracze będą mierzyć się ze sobą w ekscytujących pojedynkach 1 na 1. Aby zagwarantować niezapomniane wrażenia, twórcy oddadzą do dyspozycji użytkowników ponad 40 pomysłowych broni, za pomocą których gracze będą rywalizować o dominację w tym fantastycznym świecie.

Twórcy gry przygotowali dwa tryby rozgrywki, które będą dostępne na premierę: tytułowy pojedynek (Duel) – gdzie gracze zabiorą odblokowane przez siebie wyposażenie, a także Draft. Ten drugi jest zaawansowaną formą zabawy i uwzględnia budowanie arsenału broni na samym początku meczu. Aby tego dokonać, *Divine Duel* przedstawi uczestnikom losową pulę dostępnych przedmiotów w zabawie. Następnie gracze wybiorą wyposażenie, a każda broń z której zrezygnują trafi do przeciwnika.

- Draft to zaawansowany tryb gry, który sporo czerpie z gier karcianych i sportowych. Sama zabawa przypomina mi początek podwórkowego meczu piłki nożnej, gdzie kapitanowie po kolei deklarowali, kogo chcą mieć w swoim zespole. W Divine Duel jest podobnie, z tym że gracze będą wybierać broń i przedmioty dostępne w grze - dodaje CEO Immersion Games.

Wraz z nowym trailerem, twórcy zapowiedzieli kolejny beta test gry, który wystartuje na początku przyszłego roku. Jest on dedykowany platformie Meta i urządzeniom Quest 1 i 2. Do beta testów *Divine Duel* można zapisać się [na oficjalnej stronie gry](#).

Najnowsza gra Immersion Games zadebiutuje na najpopularniejszych platformach VR – [Meta Quest](#) i PCVR na [Steam](#). Szczegółowa data premiery zostanie ogłoszona wkrótce.

Dodatkowe informacje:

Divine Duel presskit: <https://bit.ly/DD-presskit>

Discord: <https://discord.gg/xgWMhBDK4e>

Trailer: <https://www.youtube.com/watch?v=DVFgEiXhC-U>

O spółce:

Immersion Games to producent gier VR oraz PC stworzony przez jedno z największych i najbardziej doświadczonych studiów VR na świecie – Immersion VR. Spółka współpracuje z wszystkimi największymi na

świecie producentami sprzętu do Wirtualnej Rzeczywistości, jak Pico, HTC czy Meta. W sierpniu 2021 roku debiutancka gra studia – Disc Ninja – miała premierę na sklepie Oculus Quest Store. Od 15 września 2021 roku akcje Immersion Games są notowane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect.